



Операционная Система Колибри

На сегодняшний день Kos является одной из ОС с графическим интерфейсом, со своей отличительной чертой – малым весом и нетребовательности к ресурсам. Система основывается на политике лицензии GPL и использует open source. Однако проект имеет не слишком быстрое развитие, так как разрабатывается, преимущественно, на чистом энтузиазме людей, чье хобби – программирование. К этому выводу можно придти, проанализировав развитие системы, фактически с 10-летней историей.

Пути развития KolibriOS



1) Привлечение инвесторов.

За счет полученных средств можно:

- нанять новых программистов для разработки.
- простимулировать старых, дабы интерес (хобби) к этой ОС, мог приносить еще и доход.
- провести рекламную кампанию (PR акцию).

2) Заявить о себе.

- устроить PR кампанию.
- улучшить (обновить) дизайн и структуру сайта.
- заинтересовать широкие массы.

3) Создать что-то уникальное, в чем может быть «своя» фишка проекта.

Слабые стороны KolibriOS



Во первых, одной из самых, на мой взгляд, серьезных проблем, является – отсутствие драйверов для Wi-Fi. Если сделать их портирование, то откроются новые горизонты проекта. KOS можно устанавливать на «копеечные» китайские планшеты, заменяя исходную ОС (например андроид). Заточив браузер под быстрый и удобный интернет, проект соберет большое число поклонников из современной молодежи, начиная со школьного возраста. Сама же ОС дает большой потенциал для творчества программистам, в виду наличия более широкого спектра программ и доступа к ресурсам, нежели андроид, вин и мак.

Колибри для игрока

На данный момент, KOS имеет не большое число приложений (программ и игр), большинство из которых разработаны для одиночной игры. Однако, в 21 веке основная масса пользователей играет в сетевые баталии с друзьями или незнакомыми пользователями по всему миру.

Сетевые развивающие игры:

- шашки 1 x 1
- шахматы 1 x 1
- морской бой 1 x 1
- быки и коровы 1 x 1



Колибри для игрока

Многопользовательские игры:

- домино online
- монополия
- карточные игры
- большой покерный клуб

Помимо этого, можно сделать акцент на эмуляторах 8 и 16-битных консолей с полным спектром ROM'ов (картриджей) для них.

+ реализация поддержки джойстиков.



Колибри для разработчика

Как привлечь интерес программистов?

- увеличить количество софта (компиляторов)
- сделать более удобный и привлекательный интерфейс для новичков.
- хорошая документация, а так же подборка статей и уроков по программированию.

Как итог, должно появиться много новых небольших приложений и игр от новичков разработки, без капиталозатрат для компании. Возможно среди них появятся весьма интересные и перспективные проекты, которые станут гигантами в IT-области и не будут иметь аналогов в win и mac системах.



Колибри для инвестора

Самый актуальный вопрос:

Кто и за что готов давать деньги проекту?

Тут я вижу два перспективных направления:

- 1) KOS для сетевых приложений в офисы и датацентры фирм.
 - разработка «умного» сетевого протокола, имеющего более обширный спектр защиты, например от DDoS атак.
 - создание своих служб управления базами данных и своей системы защиты.
- 2) KOS – управление элементами устройств.
 - программирование на ассемблере девайсов.
 - инсталляция для управления в робототехнике.



Колибри для общения

Реализация общения между пользователями интернета:

- 1) Видеочат со знакомым или случайным собеседником (что-то наподобии чатрулет).
- 2) Внутренняя программа для обмена мгновенными сообщениями и поддержкой протокола передачи файлов (icq groupware).
- 3) Внешние мультиплатформенные программы для общения (skype, icq, ...)
- 4) Простой и удобный mail-клиент.



KOS = структурированное предприятие



Я считаю, что для развития проекта необходимо организовывать управленческую иерархию, на базе создания открытого акционерного общества с распределением акций.

Акции можно разделить на 2 части:

51% разделить между членами команды KOS.

49% заморозить на некоторый срок, для дальнейшей продажи инвесторам.

Каждый владелец акций будет входить в совет директоров или учредителей фирмы, с целью участия в жизни проекта, а так же обсуждения дальнейших перспектив развития Колибри.

Таким образом, компания KOS обретает лидера и направленную политику с демократическим режимом голосования на собраниях.

Колибри – дальнейшее развитие



Полученные финансовые средства от инвестирования в компанию можно распределять на дальнейшее развитие проекта.

Предположительные капиталовложения:

- увеличение штата (наём программистов и тестировщиков).
- возможно открытие офиса.
- распространение рекламы о проекте.

Спасибо за внимание!

Презентацию бизнес плана и перспектив в развитие операционной системы Колибри подготовил:

Егор М.

egor054@gmail.com